


YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ – ORTAK DERSLER KOORDİNATÖRLÜĞÜ						
		XXX Bölümü DERS İZLENESİ 2021-22 Güz Dönemi				
		Ders Kodu BİL101	Ders Adı BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ	Sınıf 1	Kredi 3	AKTS 4
Önkoşul:						
Ders Dili: Türkçe		Ders Tipi:		Yıl:		Dönem:
Haftalık Ders Saatleri	Sınıf Saati	Laboratuvar	Uygulama	Öğrenme Oturumları		
	Uzaktan eğitim	Uzaktan eğitim	Uzaktan eğitim	PÇ	BP	D
Öğretim Görevlisi/Ders Koordinatörü: Uzm. Vedia Ese E-posta: vedia.es@neu.edu.tr Web:			Ofis Saatleri: Ofis / Oda No.: Ofis / Oda Tel: 5378			
Öğrenme Kazanımları	Çağdaş ve temel bilişim teknolojilerinin etkin şekilde kullanılmasını içerir.					
Ders Tanımı	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları açıklar.</li> <li>Farklı bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönlerini tartışır</li> <li>Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar</li> <li>Giriş ve çıkış birimlerine örnek verir.</li> <li>Donanım ve yazılım konusunda karşılaştığı teknik sorunlara çözüm üretir.</li> <li>Elektronik ortamda veri yönetiminin önemini fark eder</li> <li>Temel dosya ve klasör yönetim işlemlerini yapar.</li> <li>Etik ve bilişim etiği ile ilgili temel kavramları açıklar.</li> <li>Çevrimiçi ortamda başkalarının haklarına saygı duyar.</li> <li>Dijital vatandaşlık uygulamalarının kullanım amaçlarını ve önemini kavrar.</li> <li>Dijital kimliklerin gerçeği yansıtmayabileceğini fark eder.</li> <li>Gizlilik açısından önemli olan bileşenleri belirler.</li> <li>Bilginin ağlar arasındaki yolculuğunu keşfeder.</li> <li>Bilgisayar ağlarına ilişkin temel kavramları ve bilgisayar ağ türlerini açıklar.</li> <li>İnternet adreslerinin oluşumunu ve yapısını açıklar.</li> <li>Web tarayıcısı kavramını açıklar ve tarayıcıyı kullanır.</li> <li>Arama motorlarını kullanarak basit düzeyde araştırma yapar.</li> <li>İletişim teknolojilerini tanımlayarak türlerini listeler.</li> <li>Sanal ortamda iletişim kurmanın olumlu ve olumsuz yanlarını tartışır</li> <li>E-posta hesabı oluşturur ve iletişim kurmada kullanır.</li> <li>Görüntü dosyası biçimlerini açıklar</li> <li>Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.</li> <li>Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanıır</li> <li>Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.</li> <li>Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanıır</li> <li>Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir.</li> <li>Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.</li> <li>Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.</li> <li>Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.</li> <li>Algoritma kavramını açıklar.</li> <li>Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.</li> <li>Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.</li> </ul>					
Dersin Amaçları	<ol style="list-style-type: none"> <li>Dijital vatandaş olarak teknolojik kavramları, sistemleri ve işlemleri iyi anlayan bireyler olmalarını,</li> <li>Bilişim teknolojilerini etkili ve amacına uygun kullanmalarını,</li> <li>İnternet tabanlı servislere erişmelerini, araştırmalarını ve kullanmalarını,</li> <li>Bilgisayar bilimine ilişkin genel bir anlayış ve teknik birikim oluşturmalarını,</li> <li>Problem çözüme ve bilgi-işlemsel düşünme becerileri edinmelerini ve geliştirmelerini,</li> <li>Akıl yürütme sürecini takip edebilmelerini ve değerlendirmelerini,</li> <li>Öğrenme sürecinin bir parçası olarak iş birlikli çalışma becerileri edinmelerini, sosyal ortamlardan faydalanmalarını ve öğrendiklerini paylaşmalarını,</li> <li>İnternet ortamında öğrenme fırsatları aramalarını,</li> <li>Algoritma tasarımına ilişkin anlayış geliştirerek sözel ve görsel olarak ifade edebilmelerini,</li> <li>Problemleri çözmek için uygun programlama yaklaşımını seçerek uygulayabilmelerini,</li> <li>Programlama konusunda teknik birikim oluşturmalarını,</li> <li>Programlama dillerinden en az birini kullanabilmelerini,</li> <li>Ürün tasarımı ve yönetimi konusunda çalışmalar yürütmelerini,</li> <li>Günlük hayatta karşılaşılan sorunların çözümüne ilişkin yenilikçi ve özgün projeler geliştirmelerini,</li> <li>Yaşam boyu öğrenme konusunda bilinç kazanmalarını amaçlamaktadır.</li> </ol>					
Ders Kitabı ve/veya Kaynaklar	1	1- Öğretim Elemanının Öğrencilere alanı ile ilgili önerisi 2- Öğr. Elemanı tarafından verilen ders notları 3- Uzunboylu, H. (ed.) (2017). Bilişim Teknolojileri. Ankara: Pegem Akademi Yayıncılık				
	2					
Ders İçeriği	Çağdaş ve temel bilişim teknolojilerinin etkin şekilde kullanılması içerir.					

<b>Derste Kullanılacak Yöntemler</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları açıklar.</li> <li>Farklı bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönlerini tartışır</li> <li>Bilgisayar sisteminin temel kavramlarını ve işlevlerini açıklar</li> <li>Giriş ve çıkış birimlerine örnek verir.</li> <li>Donanım ve yazılım konusunda karşılaştığı teknik sorunlara çözüm üretir.</li> <li>Elektronik ortamda veri yönetiminin önemini fark eder</li> <li>Temel dosya ve klasör yönetim işlemlerini yapar.</li> <li>Etik ve bilişim etiği ile ilgili temel kavramları açıklar.</li> <li>Çevrimiçi ortamda başkalarının haklarına saygı duyar.</li> <li>Dijital vatandaşlık uygulamalarının kullanım amaçlarını ve önemini kavrar.</li> <li>Dijital kimliklerin gerçeği yansıtmayabileceğini fark eder.</li> <li>Gizlilik açısından önemli olan bileşenleri belirler.</li> <li>Bilginin ağlar arasındaki yolculuğunu keşfeder.</li> <li>Bilgisayar ağlarına ilişkin temel kavramları ve bilgisayar ağ türlerini açıklar.</li> <li>İnternet adreslerinin oluşumunu ve yapısını açıklar.</li> <li>Web tarayıcısı kavramını açıklar ve tarayıcısı kullanır.</li> <li>Arama motorlarını kullanarak basit düzeyde araştırma yapar.</li> <li>İletişim teknolojilerini tanımlayarak türlerini listeler.</li> <li>Sanal ortamda iletişim kurmanın olumlu ve olumsuz yanlarını tartışır</li> <li>E-posta hesabı oluşturur ve iletişim kurmada kullanır.</li> <li>Görüntü dosyası biçimlerini açıklar</li> <li>Görsellerle ilgili düzenleme işlemlerini yürütür.</li> <li>Kelime işlemci programının arayüzünü ve özelliklerini tanır</li> <li>Belirli bir amaç için oluşturduğu belgedeki metni biçimlendirir.</li> <li>Sunu hazırlama programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.</li> <li>Belirli bir amaç için oluşturduğu sununun tasarımını ve bileşenlerini biçimlendirir.</li> <li>Sunu hazırlama programı ile oluşturduğu sunuyu düzenler.</li> <li>Günlük hayatta karşılaştığı problemlere çözüm önerileri getirir.</li> <li>Verilen bir problemi uygun adımları kullanarak çözer.</li> <li>Algoritma kavramını açıklar.</li> <li>Bir problemin çözümü için algoritma geliştirir.</li> <li>Programlamayla ilgili temel kavramları açıklar.</li> </ul>
--------------------------------------	---

#### HAFTALIK DERS İZLENESİ

Hafta	Tarih	Etkinlikler	Notlar	Referans/Kaynak
1	23-27 Eylül	Bilişim Teknolojilerinin Günlük Yaşamdaki Yeri	Derse giriş	
2	30 Eylül-04 Ekim	Bilgisayar Sistemleri, Dosya Yönetimi		
3	07-11 Ekim)	Etik ve Güvenlik, Dijital Vatandaşlık		
4	14-18 Ekim	Gizlilik ve Güvenlik		
5	21-25 Ekim	Bilgisayar Ağları		
6	28 Ekim-01 Kasım	Araştırma		
7	04-08 Kasım	İletişim Teknolojileri ve İşbirliği		
8	11-15 Kasım	Görsel İşleme Programları		
9	18-22 Kasım	<b>ARA SINAVLAR</b>		
10	25-29 Kasım	Kelime İşlemci Programları		
11	02-06 Aralık	Sunu Programları		
12	09-13 Aralık	Tablolama Programları		
13	16-20 Aralık	Ses ve Video İşleme Programları		
14	23-27 Aralık	Problem Çözme Kavramları ve Yaklaşımları, Programlama		
15	30 Aralık-03 Ocak	DERSLERİN SON GÜNÜ		
16	06-10 Ocak	FİNAL SINAVLARI HAFTASI		

**Derse Katılım:** Minimum 70 %

Değerlendirme:	Yöntem		Tarih	%	Referans/Kaynak
	1	2			
	1	Derse Hazırlık 14*2 =28 Ders Saatleri 14*3 =42 Vize Sınavına Hazırlık 1*4 =4 Final Sınavına Hazırlık 1*6 =6 Final Sınavı 1*3 =3 Problem Çözme Oturumları 2*1 =2 Bilgi Pekiştirici Oturumlar 2*1 =2 Düzeltilici Oturumlar 2*1 =2 Öğretici Oturumlar 2*1 =2 107/30 = ~4			
	2				
	3				
	4				

